PROGRAM SZKOLENIA APLIKACJE WEBOWE

Szkolenie Podstawy aplikacji WWW

Zrozumiesz drogę strony od wpisania adresu do renderu i sam znajdziesz problem w DevTools.

CZAS TRWANIA	POZIOM	FORMA
1 dzień	od podstaw	warsztat dla zespołu, zdalnie lub stacjonarnie

Pracujesz z zespołem webowym, ale słowa „cache", „nagłówek" czy „SPA" brzmią jak obcy język, a zgłoszenie błędu kończy się pytaniem „a co było w konsoli?". Na szkoleniu przechodzisz drogę od wpisania adresu w przeglądarce do wyświetlenia strony: sieć, protokoły, warstwy aplikacji i sposoby jej budowania.

Po szkoleniu rozmawiasz z programistami tym samym językiem i sam sprawdzasz w DevTools, gdzie leży problem.

PROGRAM

1 dzień

- Jak działa Internet i WWW
  - Protokół DNS
  - Protokół HTTP i jego wersje: HTTP/1.1, HTTP/2, HTTP/3
  - Serwery webowe
- Koncepcja aplikacji klient - serwer
  - Komunikacja: zapytanie, odpowiedź, nagłówki
  - Kody odpowiedzi i ciasteczka
  - Cache przeglądarki: dlaczego widzisz starą wersję strony
  - HTTP a HTTPS: certyfikat i szyfrowanie TLS
  - Frontend a backend
  - Backend na przykładzie Node.js, czyli JavaScriptu na serwerze
- Warstwy aplikacji webowej
  - Treść: HTML i semantyka
  - Prezentacja: CSS i selektory
  - Zachowanie: JavaScript i pobieranie danych bez przeładowania strony (Fetch API)
  - Jak przeglądarka rysuje stronę: DOM, CSSOM, układ i malowanie

- Sposoby budowania aplikacji
  - Strona statyczna i generatory (SSG)
  - Aplikacja wielostronicowa renderowana na serwerze (MPA, SSR)
  - Aplikacja jednostronicowa (SPA) z API
  - Podejście hybrydowe: strona z serwera, która ożywa w przeglądarce (SSR z hydracją)
- DevTools w praktyce
  - Zakładka Network: status, nagłówki, fazy czasu (DNS, połączenie, TLS, odpowiedź)
  - Zakładka Console: błędy i ostrzeżenia
  - Najczęstsze błędy w konsoli: CORS, 404, mieszana treść (HTTP na stronie HTTPS)
  - Ćwiczenie: prześledź zapytanie od DNS do renderu

DLA KOGO?

- Dla osób, które zaczynają naukę programowania aplikacji webowych.
- Dla testerów, analityków i menedżerów, którzy pracują z zespołem webowym.
- Dla programistów innych dziedzin, którzy wchodzą w świat WWW.

CO MUSISZ UMIEĆ?

- Obsługiwać przeglądarkę internetową. Wiedza techniczna nie jest wymagana.

CZEGO SIĘ NAUCZYSZ?

- Zrozumiesz drogę zapytania: DNS, HTTP, serwer i odpowiedź.
- Odczytasz kod odpowiedzi, nagłówki i ciasteczka oraz sprawdzisz, czy strona przyszła z cache.
- Rozróżnisz rolę frontendu, backendu, HTML, CSS i JavaScript.
- Wyjaśnisz, jak przeglądarka zamienia HTML i CSS w obraz na ekranie.
- Porównasz stronę statyczną, aplikację wielostronicową, SPA i SSR.
- Odczytasz zapytania, odpowiedzi i błędy w DevTools, w tym błędy CORS.

OPINIE UCZESTNIKÓW

> *„Piotr ma bardzo wysokie kompetencje w temacie Frontend ogólnie, a szczególnie w frameworku Angular."*
>
> Artur, Software Engineer (kilka szkoleń)

> *„Before I got to know Piotr, I had considered myself pretty apt and up-to-date with latest developments in that realm, but it didn't take long for me to realise that my fellow team member was on a whole different level!"*
>
> Aleksander Przeszło, współpracownik z zespołu w Box (rekomendacja na LinkedIn)

TRENER

Piotr Kowalski

W branży IT od 2008 roku. Od 2014 jest mentorem dla wielu developerów. Jako trener spędził na sali szkoleniowej ponad 1000 godzin, a na LinkedIn ma 52 rekomendacje. Każde jego szkolenie to dawka solidnej wiedzy oraz humoru.

Więcej: piecioshka.pl/piotr-kowalski

ZORGANIZUJMY TO SZKOLENIE W TWOIM ZESPOLE

Program dopasuję do Waszego projektu i poziomu grupy. Napisz, z czym pracujecie, a odpowiem z propozycją terminu i zakresu.

KONTAKT	**piecioshka.pl/kontakt**
E-MAIL	**piecioshka+blog [małpka] gmail.com**
SZKOLENIE	**piecioshka.pl/szkolenia/podstawy-aplikacji-webowych/**