

Szkolenie TypeScript

Nauczysz się TypeScriptu od zera i opiszesz kod typami, które łapią błędy, zanim trafią na produkcję.

CZAS TRWANIA

4 dni

POZIOM

od podstaw

FORMAwarsztat dla zespołu,
zdalnie lub stacjonarnie

Znasz JavaScript, ale projekt, do którego dołączasz, jest w TypeScript, a Angular i Next.js zakładają, że rozumiesz typy. Bez tego kompilator zasypuje Cię błędami, a Ty uciszasz go przez `any` i rzutowania. Wtedy TypeScript zamiast pomagać tylko spowalnia pracę, a błąd `Cannot read properties of undefined` i tak trafia na produkcję.

Na szkoleniu zaczynasz od pierwszego typu i pustego `tsconfig.json`, a kończysz na typach generycznych, walidacji danych z API w Zod i konfiguracji projektu pod TypeScript 6. Ocenisz też, czy możesz już przejść na wersję 7 z kompilatorem w Go. Nie musisz wcześniej znać TypeScriptu, wystarczy JavaScript.

PROGRAM

4 dni

- Pierwsze kroki z TypeScript
 - Czym jest TypeScript: typy sprawdzane przed uruchomieniem, znikające w runtime
 - Instalacja, kompilator `tsc` i błędy w edytorze
 - `tsconfig.json` od zera: `strict`, `target`, `module`, `outDir`
 - Czytanie komunikatów błędów kompilatora
- Typy podstawowe i wnioskowanie
 - `string`, `number`, `boolean`, `null` i `undefined`
 - Typy literałów
 - Wnioskowanie typów: kiedy pisać typ, a kiedy nie
 - `any`, `unknown` i `never`: czym się różnią
- Funkcje
 - Typy parametrów i wartości zwracanej, `void`
 - Parametry opcjonalne, domyślne i `...rest`
 - Typ funkcji i callbacki
 - Przeciążenia funkcji

- Obiekty i interfejsy
 - Typ obiektu, właściwości opcjonalne i `readonly`
 - `type` a `interface`: różnice i kiedy które
 - Rozszerzanie interfejsów i łączenie typów przez `&`
 - Sygnatury indeksu i `Record`
- Tablice, krotki i unie
 - Tablice, tablice `readonly` i krotki
 - Unie typów i zawężanie przez `typeof`, `in` i `instanceof`
 - Własne `type guards`
 - Unie dyskryminowane i sprawdzanie kompletności z `never`
 - Enum a unia literałów z `as const`
- Klasy i typy generyczne
 - Klasy: modyfikatory dostępu, klasy abstrakcyjne, implementacja interfejsu
 - Funkcje i klasy generyczne, ograniczenia `extends`
 - Dekoratory: standardowe i `experimentalDecorators`
- Zaawansowane typy
 - `keyof`, `typeof` i typy indeksowane
 - Typy mapowane, warunkowe i `infer`
 - Template literal types
 - Typy użytkowe: `Partial`, `Pick`, `Omit`, `ReturnType`
 - Operator `satisfies`
- Dane z zewnątrz
 - Odpowiedź z API, formularz i `JSON.parse` jako `unknown`
 - Walidacja w runtime z `Zod` i typ wyprowadzony ze schematu
- Konfiguracja kompilatora dla zaawansowanych
 - Flagi dodatkowe, np. `noUncheckedIndexedAccess`
 - `module` i `moduleResolution`: `nodenext` czy `bundler`
 - Nowe domyślne ustawienia TypeScript 6 i opcje, które znikają w 7
 - Wydajność kompilacji: `project references`, `skipLibCheck`, `--extendedDiagnostics`
- TypeScript 7: natywny kompilator w Go
 - Build nawet 10 razy szybszy i przejście z wersji 6 krok po kroku
 - Czego brakuje w 7.0: API kompilatora, pluginy Angulara i Vue
 - Linter w projekcie na TS 7: `typescript-eslint` nadal na TS 6
- Narzędzia
 - `tsc`, tryb `--watch` i `tsserver` w edytorze
 - Uruchamianie TypeScript w Node.js bez builda
 - `erasableSyntaxOnly`: `enum`, `namespace` i `parameter properties` w kodzie, który ma działać bez kompilacji
 - Moduły ES zamiast `namespace`
- Pliki deklaracji
 - Własne pliki `.d.ts` i paczki `@types`
 - `declare module` i rozszerzanie cudzych typów
 - Typy w paczce npm, którą publikujesz

- Migracja z JavaScript
 - `allowJs`, `checkJs` i typy w komentarzach JSDoc
 - Stopniowe zaostrowanie kompilatora, plik po pliku
 - `// @ts-expect-error` zamiast `// @ts-ignore`
- Testowanie typów
 - `expectTypeOf` w Vitest
 - Testy, które pilnują, że błędny kod się nie kompiluje

DLA KOGO?

- Dla programistów JavaScript, którzy zaczynają pracę z TypeScript.
- Dla osób, które przed szkoleniem **Angular** albo **Next.js** chcą najpierw poznać typy.
- Dla programistów, którzy piszą już w TypeScript, ale walczą z kompilatorem albo uciszają go przez `any`.
- Dla zespołów, które migrują kod z JavaScript na TypeScript albo planują przejście na TypeScript 7.

CO MUSISZ UMIEĆ?

- Programować w JavaScript: funkcje, obiekty, metody tablic, klasy, moduły ES i `async / await`.
- Pracować z npm i terminalem.

CZEGO SIĘ NAUCZYSZ?

- Skonfigurujesz projekt TypeScript od zera i odczytasz błędy kompilatora.
- Opisziesz typami funkcje, obiekty, tablice i klasy.
- Opisziesz typami odpowiedzi API i formularze, więc literówka w nazwie pola nie przejdzie builda.
- Użyjesz unii dyskryminowanych, typów generycznych, mapowanych i warunkowych tam, gdzie upraszczają kod.
- Zwaliidujesz dane z zewnątrz w Zod zamiast ufać rzutowaniu.
- Skonfigurujesz `tsconfig.json` pod TypeScript 6 i 7 oraz linter, który działa przy obu wersjach.
- Ocenisz, czy Twój projekt może już przejść na natywny kompilator.
- Dopiszesz typy do biblioteki, która ich nie ma.
- Przeprowadzisz migrację modułu z JavaScript na TypeScript.
- Napiszesz testy, które sprawdzają same typy.

OPINIE UCZESTNIKÓW

„Oprócz samego Angulara Piotr zdążył nam przekazać mnóstwo wiedzy na temat Git, Visual Studio Code, TypeScript i dobrych praktyk programistycznych - czego oczywiście nie było w programie.”

Sebastian, Full-Stack Developer (szkolenie z Angulara)

„The whole team was able to learn from the mini-workshops and presentations he regularly shared with us, covering advanced Git tricks, React, JavaScript and more.”

Paul Ngei, współpracownik z zespołu w Box
(rekomendacja na LinkedIn)

TRENER



Piotr Kowalski

W branży IT od 2008 roku. Od 2014 jest mentorem dla wielu developerów. Jako trener spędził na sali szkoleniowej kilka tysięcy godzin, a na LinkedIn ma 52 rekomendacje. Każde jego szkolenie to dawka solidnej wiedzy oraz humoru.

Więcej: piecioshka.pl/piotr-kowalski

ZORGANIZUJMY TO SZKOLENIE W TWOIM ZESPOLE

Program dopasuję do Waszego projektu i poziomu grupy. Napisz, z czym pracujecie, a odpowiem z propozycją terminu i zakresu.

KONTAKT piecioshka.pl/kontakt
E-MAIL [piecioshka+blog \[małpka\] gmail.com](mailto:piecioshka+blog@malpka.gmail.com)
SZKOLENIE piecioshka.pl/szkolenia/typescript/